HISTORIAL DE VERSIONES

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Versión | Observaciones | Autor | Fecha |
| 01 | Se creó plantilla de propuesta de mejora de procesos | ZRCA | 07/02/2019 |
| 02 | Se hizo el llenado de la plantilla | GSM | 21/02/2019 |

# DATOS GENERALES

|  |  |
| --- | --- |
| **Lugar** | Centro de Bachillerato Tecnológico Agropecuario No.20 |
| **Fecha** | 07/02/2019 |
| **Objetivo** | Realizar plantilla de propuesta de mejora de procesos. |

MIEMBROS

|  |  |
| --- | --- |
| No. | Nombre |
| 1 | Marisol Galvan Soto |
| 2 | Christian Axel |

PROPUESTA DE MEJORA DE PROCESOS PSP (PIP)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nombre del integrante** | GSM | **Fecha** | 21/02/2019 |
| **Nombre de proyecto** | Proyecto Residencia- CBTa20 | **Lenguaje** | C# |

|  |
| --- |
| **Descripción del problema** |
| Describe brevemente los problemas que encontraste. |
|  |
| 1. Fue complicado recordar el proceso de PSP 2.1 y hacer el llenado de los documento |
| 1. Fue complicado recordar el proceso de PSP 2.1 y hacer el llenado de los documento |
| 1. Tuve problemas porque no validaba los campos vacíos |
| 1. Los formularios a los que hacía referencia no se mostraban |
| 1. La BD no guardaba los equipos |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
| **Descripción de la propuesta** |
| Describa brevemente las mejoras de proceso que propone. |
|  |
| 1. Repasar el proceso de PSP 2.1 antes de comenzar a llenar las plantillas |
| 1. Repasar el proceso de PSP 2.1 antes de comenzar a llenar las plantillas |
| 1. Investigar en foros y blogs para resolver dudas |
| 1. Al Hacer la revisión del codigo me di cuenta que faltaba una linea de codigo donde hace |
| Referencia al formulario y ponerle un .Show(); para que lo muestre en pantalla. |
| 1. Cambiamos el nombre de la tabla, porque no coincidía con la BD |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
| **Otras notas y comentarios** |
| Anote cualquier otro comentario u observación que describa sus experiencias o ideas de mejora. |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |